

نیما خلیلی

Nima Khalili

دانشجوی مهندسی کامپیوتر دانشگاه صنعتی شریف | توسعه‌دهنده وب و علاقه‌مند به مهندسی هوش مصنوعی

تهران، ایران | +98 996 015 1721 | dev.nimakhalili@gmail.com | تلگرام: @nimakh06

nimakhalili.ir | github.com/NimaKhalili-06 | linkedin.com/in/nimakhalili

خلاصه حرفه‌ای

دانشجوی کارشناسی مهندسی کامپیوتر در **دانشگاه صنعتی شریف** (**معدل ۱۸.۸۳ از ۲۰** در سال اول؛ **رتبه ۴۴ کنکور سراسری ۱۴۰۴**) با پایه قوی در مهندسی نرم‌افزار، برنامه‌نویسی شیءگرا و مباحث ریاضی. دارای تجربه عملی در طراحی، توسعه و استقرار کامل یک پلتفرم تحت وب واقعی (Production) با Next.js، PostgreSQL و Docker در کنار توسعه سیستم دسکتاپ با Java و LibGDX. متقاضی موقعیت **کارآموزی (Internship) یا برنامه‌نویس جونیور** در حوزه‌های توسعه وب، مهندسی نرم‌افزار یا مهندسی هوش مصنوعی.

تحصیلات

دانشگاه صنعتی شریف — مهر ۱۴۰۴ – اکنون

کارشناسی مهندسی کامپیوتر — **معدل: ۱۸.۸۳ از ۲۰** (ترم‌های اول و دوم) — تهران، ایران

- **دروس تخصصی گذرانده‌شده:** مبانی برنامه‌سازی (C)، برنامه‌سازی پیشرفته (Java)، ساختارهای گسسته، مدارهای منطقی.
- **دروس در حال گذراندن (ترم جاری):** ساختمان داده‌ها و الگوریتم‌ها (Data Structures & Algorithms)، جبر خطی، آمار و احتمال مهندسی.

دبیرستان استعدادهای درخشان شهید بابایی (سمپاد) — فارغ‌التحصیل ۱۴۰۴

دیپلم رشته ریاضی و فیزیک — ایران

پروژه‌های شاخص

سامانه جانیران — پلتفرم تحت وب استعدادیابی و هدایت شغلی [janiranyt.ir :نسخه زنده] — ۱۴۰۵

Next.js 16 (App Router) · React 19 · TypeScript · Tailwind CSS · PostgreSQL 16 · Drizzle ORM · Docker · Caddy

- طراحی معماری، توسعه (با بهره‌گیری از ابزارهای توسعه هوشمند AI) و استقرار کامل پلتفرم عملیاتی و زنده روی سرور لینوکس (VPS).
- پیاده‌سازی **۴۵ نقطه پایانی REST API** و طراحی پایگاه داده **PostgreSQL با ۲۳ جدول** توسط Drizzle ORM با پشتیبانی از **۱۱ نقش کاربری (RBAC)**، ۵ پنل مدیریتی و تحلیلی مجزا، احراز هویت و سیستم مدیریت محتوای خبری (CMS).
- توسعه **موتور آزمون تطبیقی ۶ مرحله‌ای و ارزیابی ۳۸۰ سازه** با محاسبه پویای کران‌های نظری نمره، گزارش‌ها و نمودارهای تعاملی (Recharts)، محدودیت نرخ درخواست (Rate Limiting) و ۸ مجموعه تست سرتاسری (E2E).
- کانتینرایز کردن کامل پروژه با **Dockerfile چهارمرحله‌ای** (اجرا با کاربر غیرroot)، سرویس مجزای مایگریشن، ریورس‌پروکسی **Caddy** (صدور خودکار گواهی HTTPS/HSTS)، بررسی سلامت (Healthcheck) و اسکریپت استقرار خودکار Bash.

بازی Plants vs. Zombies — بازی استراتژیک دوبعدی دسکتاپ (پروژه تیمی درس AP) [کد پروژه] — ۱۴۰۴–۱۴۰۵

Java · LibGDX · Gradle · OOP · MVC Architecture · Git

- توسعه تیمی نسخه کامل بازی Plants vs. Zombies با زبان Java، فریم‌ورک LibGDX و Gradle همراه با جداسازی دقیق معماری **MVC** (model، view، controller) و الگوهای طراحی Factory و Repository.
- پیاده‌سازی مکانیک‌های لحظه‌ای بازی شامل حلقه زمانی (Game Loop)، ۴ فصل مختلف، مدیریت امواج و برخوردها، ماموریت‌ها، فروشگاه، گلخانه، جدول امتیازات و **۳ مینی‌گیم قابل بازی** (Vasebreaker، Wall-nut Bowling و I, Zombie).
- پیاده‌سازی پروفایل کاربری، مدیریت نشست و ذخیره‌سازی خودکار و ایمن وضعیت بازی از طریق **JVM Shutdown Hook** برای حفظ اطلاعات هنگام خروج.

مهارت‌های فنی

زبان‌های برنامه‌نویسی اصلی: Java, Python, C, PHP, HTML5, CSS3

توسعه وب و دیتابیس (تجربه پروژه‌ای): Next.js (App Router), React, TypeScript, Tailwind CSS, REST APIs, PostgreSQL, Drizzle ORM

ابزارها و DevOps: Git, GitHub, Gradle, Docker, Docker Compose, Caddy, Linux VPS Deployment

مفاهیم مهندسی نرم‌افزار: برنامه‌نویسی شیءگرا (OOP)، معماری MVC و الگوهای طراحی، ساختمان داده‌ها و الگوریتم‌ها، RBAC، توسعه به کمک هوش مصنوعی

افتخارات و دستاوردها

- **رتبه ۴۴ کشوری (۰.۰۳٪ برتر)** در کنکور سراسری گروه آزمایشی علوم ریاضی و فنی از میان بیش از ۱۵۰,۰۰۰ داوطلب (۱۴۰۴).
- **پذیرفته‌شده مرحله اول المپیاد کشوری شیمی** (پایه دهم — دبیرستان استعدادهای درخشان).

زبان‌ها

فارسی: زبان مادری | **انگلیسی:** متوسط رو به بالا (تسلط بالا بر مطالعه مستندات فنی، مقالات و منابع برنامه‌نویسی)